

# 安装方法

## Blender

正常的安装Blender插件的方式安装

## 版本要求

Blender最低版本3.0.0，建议4.0+

## 3ds Max

## 版本要求

3ds Max 2022+

双击RedHaloM2B-Setup.exe安装插件

如果不能正常运行，尝试用管理员模式运行

# 使用说明：

## Blender

安装完成后，进入设置界面，指定一下3ds Max的安装目录，比如 *C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 2023\*，如果手动输入，注意一定以 \ 结尾。

高版本的建议优先使用 **快速** 模式（USD导入导出），速度快，但是有一些功能可能不支持

# 3ds Max

打开3ds Max后，默认会自动加载一个名为 REDHALO 的菜单

3ds Max 2025的菜单有时不能自动加载，需要自己手动指定一下

对于2022 2023 2024 2025版本的max，需要单独安装USD插件

## 其它说明

### USD插件

USD插件下载地址：<https://github.com/Autodesk/3dsmax-usd/releases>

网盘备份：<https://pan.baidu.com/s/1GqkPsTKMtqgo1tN0Vs2Uug?pwd=w3w4> 提取码:w3w4

2022版本最高版本的USD为 3ds Max USD v0.9.0

2023版本最高版本的USD为 3ds Max USD v0.13.0

自2026版本起，3ds Max默认安装USD插件，如需要更新，请下载安装

max导出的文件位于 %temp%\RH\_M2B\_TEMP 文件夹下

导入的日志文件位于 %temp%\RHM2B\_log ，对于不能正常导出的时候，可以查看这个log文件，查看是哪儿的问题，然后把这个log文件和Max原始文件一起打包发给我